

The Clubies — Fact Sheet

Clone. Stack. Party. Ein Party-Plattformer aus dem Saarland.

Eckdaten

Spieltitel	The Clubies
Genre	Casual / 3D Party-Plattformer
Studio	Cluby Games (Indie, Saarbrücken, Deutschland)
Studio-Gründung	2022
Plattformen	Steam (Windows 10/11, SteamOS / Linux), Nintendo Switch, Nintendo Switch 2
Steam Deck	Vollständig kompatibel
Release Steam	14. Mai 2026
Release Nintendo Switch	10. August 2026 (Switch + Switch 2)
Preis (Standard)	Steam: 7,79 € / 7.99 \$ · Nintendo Switch: 9,99 €
Spieleranzahl	1–4 lokal (Splitscreen), Single Player, Remote Play Together, Online-Leaderboards
Sprachen	Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch (Spanien), Portugiesisch (Brasilien), Vereinfachtes Chinesisch, Japanisch, Koreanisch, Polnisch, Russisch (jeweils UI, Audio, Untertitel)
Engine	Unity
Steam-App-ID	2538170
Trailer (YouTube)	https://www.youtube.com/watch?v=L8MXZdASa00
Trailer (MP4-Download)	https://clubies.club/files/Clubies_Trailer_EN.mp4
Steam-Seite	https://store.steampowered.com/app/2538170/The_Clubies/
Website	https://clubies.club
Press-Kontakt	info@clubies.de

Pitch (1 Satz)

The Clubies ist ein Party-Plattformer mit Level-Editor: 1–4 Spieler steuern niedliche Würfel-Charaktere durch chaotische Disco-Hindernisse zur Tanzfläche – ob Puzzle, Speedrun oder Couch-Koop.

Pitch (Kurz)

Niedliche Würfel, fiese Hindernisse, eine Tanzfläche am Ende. The Clubies kombiniert physikbasierte Plattformer-Action mit einem nutzerfreundlichen Level-Editor: Jeder kann eigene Level bauen, mit der Community teilen, bewerten

und im Speedrun meistern. Lokal mit bis zu vier Freunden auf einem Bildschirm – oder allein gegen die Online-Bestzeiten.

Key Features

- **Level-Editor & nutzergenerierte Inhalte** – eigene Level bauen, teilen, mit Likes bewerten.
- **Puzzle + Speedrun** – physikbasiertes Movement, knifflig genug für Speedrunner, intuitiv genug für Kinder.
- **Lokaler Koop bis 4** – Splitscreen-Chaos auf Couch und Steam Deck.
- **Remote Play Together** – Online-Koop ohne Aufwand für Mitspieler.
- **Online-Leaderboards** – Bestzeiten weltweit messen, auch in Community-Leveln.
- **11 Sprachen** voll lokalisiert (UI, Audio, Untertitel).

Auszeichnungen

- **2025** — Best Entertainment (5.000 €), Game Award Saar
- **2023** — Community Interaktion (5.000 €), Game Award Saar
- **2022** — Young Talent, Indie Game Fest
- **2022** — Gründerpreis (10.000 €), Game Award Saar

Team

- **Andreas Hanuja** – Gründer, Lead Developer & Marketing (Game Design, Programmierung).
- **Marc Ruble** – Developer & Switch-Portierung (3D-Programmierung, Tools, Projektplanung).
- **Dennis Gudea** – 3D Artist (Modelle, Texturen, UI).

Drei Freunde, die sich im Medieninformatik-Studium kennengelernt haben. The Clubies ist ihr erstes vollständig veröffentlichtes Spiel.

Meilensteine

- **2021** – Projektstart als Studienprojekt beim Game Jam GDW Trier.
- **2022** – Offizielle Studio-Gründung. Auszeichnungen: Gründerpreis (Game Award Saar) und Young Talent (Indie Game Fest).
- **2023** – Community-Interaktions-Award (Game Award Saar).
- **2025** – Best Entertainment (Game Award Saar).
- **14. Mai 2026** – Vollversion auf Steam.
- **10. August 2026** – Vollversion auf Nintendo Switch und Nintendo Switch 2.

Social & Community

Discord	https://discord.gg/sChTPJSnPr
Instagram	https://www.instagram.com/clubies_game/
YouTube	https://www.youtube.com/@ClubyGames
Spotify (OST)	https://open.spotify.com/intl-de/album/50RoMXTwRphLJTelc31nNo

Press-Kontakt

E-Mail: info@clubies.de

Steam-Keys: auf Anfrage. Bitte Outlet, geplanten Veröffentlichungstermin und (falls vorhanden) bisherige Coverage angeben.

Pressekit-Download: https://clubies.club/files/Pressekit_Clubies.zip