

# Pressemitteilung — Launch

*Vorlage für die Release-PR am 14. Mai 2026. Sperrfrist und Ort vor Versand prüfen.*

**Sperrfrist:** "zur sofortigen Veröffentlichung"

**Saarbrücken, 14. Mai 2026** — Das Saarbrücker Indie-Studio Cluby Games veröffentlicht heute **The Clubies**, einen Party-Plattformer mit integriertem Level-Editor, auf Steam für Windows und SteamOS. Bis zu vier Spieler steuern niedliche Würfel-Charaktere durch chaotische Disco-Hindernisse — lokal im Splitscreen, online via Remote Play Together oder allein gegen die globalen Bestzeiten. Die Nintendo-Switch-Fassung folgt am 10. August 2026 für Switch und Switch 2.

## Trailer

**Launch-Trailer (YouTube):** <https://www.youtube.com/watch?v=L8MXZdASa00>

**Launch-Trailer (MP4-Download):** [https://clubies.club/files/Clubies\\_Trailer\\_EN.mp4](https://clubies.club/files/Clubies_Trailer_EN.mp4)

## Was ist The Clubies?

The Clubies kombiniert physikbasiertes Plattformer-Movement mit einem nutzerfreundlichen Level-Editor. Jeder Level erzählt eine kleine Geschichte: Drei Würfel, die zur Tanzfläche wollen — und dazwischen ein Parcours aus Klingen, schwebenden Plattformen und glitzernden Discokugeln. Spieler können eigene Level bauen, mit der Community teilen und in Online-Leaderboards um Bestzeiten kämpfen. Easy to learn, schwer zu meistern — Spaß für Familien, Speedrunner und Couch-Koop-Runden gleichermaßen.

## Highlights zum Launch

- Vollständige Lokalisierung in 11 Sprachen (UI, Audio, Untertitel).
- Lokaler Koop bis 4 Spieler, Remote Play Together, Splitscreen.
- Level-Editor mit Like/Dislike-System — über **50 Community-Level** zum Launch.
- Online-Leaderboards je Level, inklusive Community-Inhalten.
- Voll Steam-Deck-kompatibel.
- Mehrfach ausgezeichnet (Game Award Saar 2022, 2023, 2025; Indie Game Fest 2022).

## Zitate

**Andreas Hanuja, Gründer & Lead Developer:** "In dieses Herzblut-Projekt sind über 5.000 Stunden Arbeit geflossen. Wir sind stolz, The Clubies jetzt endlich mit der Welt zu teilen."

**Marc Ruble, Developer & Switch-Portierung:** "Gerade die plattformübergreifenden Community-Features — Bestenlisten und Level-Editor — waren ein gehöriges Stück Arbeit. Genau diese Features machen das Spiel für uns zu etwas Besonderem; viele Freunde sind dadurch schon jetzt Teil unserer Community geworden."

**Dennis Gudea, 3D Artist:** "An diesem Projekt haben wir enorm viel gelernt. Trotzdem haben wir uns die Zeit genommen, alles so umzusetzen, dass wir wirklich zufrieden sind. Ich hoffe, das Ergebnis spricht für sich."

## Verfügbarkeit

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>Plattformen</b> | Steam (Windows 10/11, SteamOS / Linux), Nintendo Switch, Nintendo Switch 2, voll Steam-Deck-kompatibel |
|--------------------|--|

|              |   |
|--------------|---|
| <b>Preis</b> | Steam: 7,79 € / 7.99 \$ · Nintendo Switch: 9,99 € |
|--------------|---|

|                      |              |
|----------------------|--------------|
| <b>Release Steam</b> | 14. Mai 2026 |
|----------------------|--------------|

**Release Nintendo Switch**

10. August 2026 (Switch + Switch 2)

**Steam-Seite**

[https://store.steampowered.com/app/2538170/The\\_Clubies/](https://store.steampowered.com/app/2538170/The_Clubies/)

## Über Cluby Games

---

Cluby Games ist ein dreiköpfiges Indie-Studio aus Saarbrücken, gegründet 2022 von Andreas Hanuja, Marc Ruble und Dennis Gudea. Die drei lernten sich im Medieninformatik-Studium kennen. Ihr Erstlingstitel **The Clubies** wurde 2022, 2023 und 2025 mit Game Awards Saar ausgezeichnet sowie 2022 mit dem Young-Talent-Preis des Indie Game Fest.

## Press-Kontakt

---

E-Mail: [info@clubies.de](mailto:info@clubies.de)

Pressekit: [https://clubies.club/files/Pressekit\\_Clubies.zip](https://clubies.club/files/Pressekit_Clubies.zip)

Steam-Keys auf Anfrage an [info@clubies.de](mailto:info@clubies.de).