

Quotes & Pitchblöcke

Wiederverwendbare Zitate für Pressemitteilungen, Steam-News und Social Posts.

Studio-Quotes

- **Andreas Hanuja, Gründer & Lead Developer:** "In dieses Herzblut-Projekt sind über 5.000 Stunden Arbeit geflossen. Wir sind stolz, The Clubies jetzt endlich mit der Welt zu teilen."
- **Marc Ruble, Developer & Switch-Portierung:** "Gerade die plattformübergreifenden Community-Features – Bestenlisten und Level-Editor – waren ein gehöriges Stück Arbeit. Genau diese Features machen das Spiel für uns zu etwas Besonderem; viele Freunde sind dadurch schon jetzt Teil unserer Community geworden."
- **Dennis Gudea, 3D Artist:** "An diesem Projekt haben wir enorm viel gelernt. Trotzdem haben wir uns die Zeit genommen, alles so umzusetzen, dass wir wirklich zufrieden sind. Ich hoffe, das Ergebnis spricht für sich."

Steckbrief-Pitches je Zielgruppe

- **Family-Press:** "Niedliche Würfel, einfache Steuerung, Couch-Koop bis 4 — ideal für Familien-Game-Nights."
- **Speedrunner-Press:** "Physikbasiertes Movement und Online-Leaderboards machen jedes Level zum Race."
- **Editor-/UGC-Press:** "Ein Level-Editor mit Like/Dislike-System — die Community baut das Spiel mit weiter."
- **Steam-Deck-Press:** "Voll controller-optimiert, voll Steam-Deck-kompatibel."
- **Switch-Press:** "Splitscreen-Koop bis vier Personen — perfekt für die Couch und für unterwegs."

Tagline-Variationen

- Clone. Stack. Party.
- Cute cubes, mean hazards, one dancefloor.
- Bau dein Level. Teile es. Tanze drauf.